Manual till klockan i A-hallen för Nacka Hockey

Innehåll

Översikt1
Innan match (meny Setup)1
Under match (Huvudmeny) 4
Utvisning4
Mål vid utvisning
Time out4
Paus
Ta bort/ändra utvisning (Undermeny till Huvudmeny)5
U13-U15 – ändra utvisningstid Mindre straffet7
Hantering av utvisning vid nya kvittningsregler från säsongen 22/237
Justera tid (Undermeny till Huvudmeny)8
Minihockey 10
Menystruktur Ishockey

Översikt

Klockan är laddad av vaktmästarna så vi använder den utan sladd. Kontrollera att batterisymbolen (grön) visar laddat när du slagit på klockan.

Många funktioner finns dubblerade, ex "Mål" och "Utvisning", till vänster respektive höger. Detta representerar hemmalag (H) respektive gästande lag (G). Var noga med att välja rätt sida/lag vid registreringar (Mål, Utvisning, Timeout).

Flera av funktionerna (ex utvisning) kräver att man väljer spelarens nummer. När man valt nummer så är det den specifika spelaren man hanterar. Vid dubbelutvisningar får man alltså hantera en spelare i taget.

Innan match (meny Setup)

Starta klockan

Observera att klockan ibland automatiskt är inställd på Minihockey, om den är det tryck "Menu" och avsluta Minihockey, starta Ishockey. (För Minihockey, se längst bak för info) Image: state in the state in the

Tryck på "Setup", när "Ishockey" är inställt.

Här ändrar du namnet på hemma- respektive bortalag, se nästa bild *innan* du gör det (Där du skriver Nacka lägg till ex J20, U15 etc så vet besökare som kommer in i ishallen vilken åldersgrupp som spelar)

Du kan även här ändra periodtid (om ex periodtiden är 15 min) samt paustid. Även utvisningstid för "mindre utvisningstid" kan ändras. Läs mer om detta i avsnitt XX för de nya kvittningsreglerna som trädde i kraft säsongen 22/23.

För U15 och neråt, ändra paustiden till 2 min då man inte bara kan trycka "Stop" för att avsluta den. Om man glömt det kan man trycka "Stop", "Time reset" och "Acceptera" så avslutas paustiden.

Övertid skall stå på 5:00.

Nedtällning används ej, ska vara 0:00, ändra om det står 1:00.

Räknemoden ska vara pil upp = uppräkning av tid, är automatiskt inställt.

Välj också "Sida 1/2 mer" för att kontrollera inställningarna här. Signal skall vara "på" automatisk, perioder skal alltid stå på 3.

OBS! Viktigt! <u>Innan du lägger in lagnamnet</u> måste du trycka på "Standard Namn&No" under menyn "Ändra hemma/gäst laguppställning" och sedan "Acceptera", se bild nedan. Detta pga en bugg. Om man inte gör det kan man inte lägga in nr 22 vid utvisning.

"Ändra laguppställning" måste göras för båda lagen. Dvs proceduren måste göras två gånger.





När du är klar med ev ändringar måste du trycka "Acceptera ändring", om du inte vill ändra, tryck på "Avboka ändring" (eller de sifferknapper som är bredvid)

OBS! Ändra <u>aldrig</u> Standardinställningar och lägg <u>aldrig</u> in spelarnamn. OM du gör det MÅSTE du ta bort alla namnen efter er match (och vem har tid med det...). Ändra inte heller antal perioder, låt det stå 3 perioder även om ni spelar 2. **OBS!!! Ändra inte antal perioder!** Om ni spelar 2 perioder så kommer ni ju inte att starta 3:e perioden.

Du bör kolla att ingen ändrat antal perioder. Du ser antal "Perioder" under "Set up" sida 2.

Under match (Huvudmeny)

Starta och stoppa tiden med respektive knappar.

Tryck aldrig på "Period" under matchen. Du får då starta om hela matchen från noll.

Utvisning

För att lägga in utvisning, tryck på "Utvisning" under rätt lag och lägg in nummer samt vilken typ av utvisning (minor 2 min, major 5 min, 2+2 etc).

Mål vid utvisning

Om ett lag har en utvisad och det andra laget gör mål.

Tryck på knappen "Mål" och lägg in målgörarens nummer, alternativt tryck "+" på panelen. Klockan frågar dig då om du ska "Återställa hemmaspelarens bestraffning" eller om endast "Poäng ska ges".

Ska utvisad spelare in på planen tryck på knappen "Spelare" då tas utvisningen bort och mål anges automatiskt.

Ska spelaren inte in på plan, tryck "Endast Poäng". *OBS detta är tillämpligt när båda lagen har utvisning* och är lika många på plan. Då ska ju inte spelare komma in vid mål förrän tiden för utvisningen löpt ut.

Time out

När du trycker "Time out" börjar klockan gå direkt. Var noga med att välja rätt lag (Hemma/Gäst)

Paus

Efter periodens slut måste du trycka "Start" för att paustiden ska gå igång.

Om nästa period ska börja tidigare än paustidens slut måste du trycka

- 1. Stop
- 2. Time Reset, till höger
- 3. Acceptera
- 4. Klockan står nu redo för nästa period.

Ta bort/ändra utvisning (Undermeny till Huvudmeny)

Denna funktion används när en utvisning måste korrigeras manuellt (du har kanske lagt in fel eller domaren ändrar ett beslut).

Tryck på "Byt meny"



Tryck "Ändra utvisning" vid det laget du ska ändra den för.





Skriv spelarnumret på den utvisade, "Acceptera".

Straffet (ex Minor 2) är rödmarkerat, tryck på den så att den blir grå och "Acceptera", då tas den bort. Det är de fält som är rödmarkerade som kommer att registreras och visas på tavlan som utvisning om du ska ändra utvisningen. Inga röda fält = ingen utvisning.



U13-U15 – ändra utvisningstid Mindre straffet

För U13-U15 gäller utvisningstiderna 1 min för mindre straffet och 3 min för större straffet.

Det går endast att ändra utvisningstiden för mindre straffet på klockan. Om större straffet blir utdömt står det 5 min på klockan och man får hålla koll på att släppa ut spelaren efter 3 min.

Klockan ställs om till 1-minuters utvisning. Välj "Setup", ändra "Mindre utvisningstid" till 1:00, tryck "Acceptera ändring".

Hantering av utvisning vid nya kvittningsregler från säsongen 22/23. Gäller från U13-A-lag

Ur regelboken:

19.4 - KVITTADE STRAFF - SISTA FEM MINUTERNA OCH OVERTIME

- Under de sista fem (5) minuterna av ordinarie tid och när som helst under overtime gäller att: om Mindre straffet (eller Lagstraff) ådöms en spelare i Lag A, och Större straffet (eller Match penalty) ådöms en spelare i Lag B och om detta sker i samma spelstopp, ska differensen på tre minuter (eller en minut) avtjänas som ett Större straff.
- Detta gäller också vid kvittningar av flera utvisningar där ovan exempel till slut återstår okvittat. I dessa fall måste laget som ådöms Större straffet placera en ersättare i utvisningsbåset innan utvisningstiden löper ut. Ifall det handlar om ett Match penalty måste en ersättare placeras i utvisningsbåset omedelbart.
- Differensen som ska visas på matchklockan ska vara tre (3) minuter eller en (1) minut, och den tiden ska avtjänas som ett Större straff. Denna regel ska gälla oavsett hur numerären såg ut på banan när utvisningarna utdömdes.

Domaren kommer att tala om vad som ska upp på tavlan, antagligen bara en 3-minuters utvisning på ena laget, som ska avtjänas som "större straff" (dvs kommer inte in vid mål av motståndarna).

Klockan måste då ställas om till 3-minuters utvisning. Välj "Setup", ändra "Mindre utvisningstid" till 3:00, tryck "Acceptera ändring".



Lägg sedan in utvisningen på vanligt sätt (Utvisning, spelarnummer, acceptera, Minor 3 min, acceptera).

Blir det mål för icke felande laget skall utvisade spelaren sitta kvar. Vid inlägg av målet kommer klockan visa nedan:



Välj "Poäng endast".

Skulle en utvisning för mindre straffet inträffa igen, dvs en 2 minuters utvisning (under de sista 5 minuterna eller OT) måste klockan ställas om igen så straffet blir 2 minuter. Tryck: "Setup", ändra "Mindre utvisningstid" till 2:00, tryck "Acceptera ändring". Lägg sedan in utvisningen på vanligt sätt.

Justera tid (Undermeny till Huvudmeny)

Om du behöver justera tiden, stoppa klockan och tryck på "Byt meny" eller A.



Du får då upp denna bild

	ISHOCKEY TA BORT TIME OUT ANDRA UTUISNING UTUISNIS	
+	UNDO A B C OK +	START

Tryck på "Justera tid" och gör ev ändringar.

Existerande utvisningar justeras automatiskt när du justerar tiden.

När matchen är slut, gör game reset och stäng av klockan.

Minihockey

- 1. När klockan startas är ev Minihockey redan den sport som visas, om inte -> Tryck på "Menu", längst ner till vänster (utanför displayen)
- 2. Avsluta Sport
- 3. På sida 2, välj till den sport som heter "Minihockey".

NAUTRONIA	ç,	-								
		•		UAL J	SPORT	KONSOL	苓	-0		
	ł	- 3-	MI in the second	ni hockey Boxning	AM I A-H	FOTBOLL BRÄDA	К . А-Н	+ 2 - (3) G		
GAME RESET		4	× v/	ATTENPOLO	BAS	KET 3X3	<u> </u>	0		TIME
MENU	SETUP	+			B	(c)	ОК	+	START	57

OBS! Nytt är att man måste ändra "Autostopp interval tid" till 1 minut.

Gör följande:

Tryck "Setup", tryck "Autostop interval tid" och ändra till 1 minut, "Acceptera ändring"





